

IN THE TUBE 360°

de Dominique Perrault et Gaëlle Lauriot-Prévost

FICHE TECHNIQUE TECHNICAL SHEET

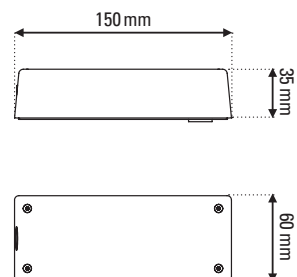
ACCESSOIRES

ACCESSORIES

DRIVER BOX S

ITT 360-400 / ITT 360-700

Matériaux Material	Aluminium chromé Aluminium
Poids net Net weight	0,3 kg
Emballage Packaging	60 × 35 × 150 mm
Finitions Finishes	Chromé brillant Polished chromed
Usage Use	Intérieur / extérieur / salle de bain Indoor/outdoor/bathroom

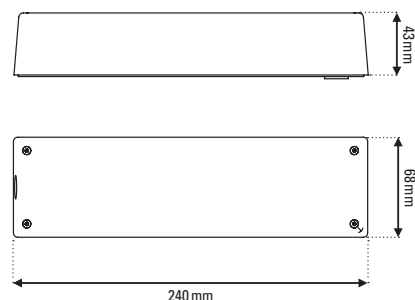


Accessoire indispensable pour un usage du luminaire en extérieur et salle de bain (IP65).
Pour un usage en intérieur, il permet de cacher le driver et les branchements de façon esthétique.
Essential accessory for an outdoor and bathroom use of the light (IP65).
For an indoor use, the box enable to aesthetically hide the wiring and the driver.

DRIVER BOX L

ITT 360-1000 / ITT 360-1600

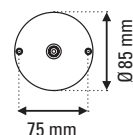
Matériaux Material	Aluminium chromé Aluminium
Poids net Net weight	0,6 kg
Emballage Packaging	68 × 43 × 240 mm
Finitions Finishes	Chromé brillant Polished chromed
Usage Use	Intérieur / extérieur / salle de bain Indoor/outdoor/bathroom



Accessoire indispensable pour un usage du luminaire en extérieur et salle de bain (IP65).
Pour un usage en intérieur, il permet de cacher le driver et les branchements de façon esthétique.
Essential accessory for an outdoor and bathroom use of the light (IP65).
For an indoor use, the box enable to aesthetically hide the wiring and the driver.

PLAQUE D'ORNEMENT ACIER INOX ORNAMENTAL STAINLESS STEEL PLATE

Matériaux Material	Acier inoxydable Stainless steel
------------------------------	--



IN THE TUBE 360°

de Dominique Perrault et Gaëlle Lauriot-Prévost

FICHE TECHNIQUE TECHNICAL SHEET

ACCESSOIRES

ACCESSORIES

SUSPENSION HORIZONTALE HORIZONTAL PENDANT

Matériaux
Material

Acier inoxydable
Stainless steel

Emballage
Packaging

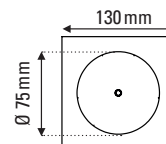
160 x 120 x 110 mm



TRAPPE 75 TRAPDOOR 75

Matériaux
Material

Plâtre haute dureté
High density plaster



TRAPPE 140 TRAPDOOR 140

Matériaux
Material

Plâtre haute dureté
High density plaster

